

**Gio. Matteo Asola Veronese:**  
*Messa à Quattro voci pari ...*  
*Secondo libro*

**Missa pro defunctis:**  
1. Introitus



*Impresso Giacomo Vincenzi, & Ricciardo Amadino compagni  
In Veneto 1586*

Edited by Andreas Stenberg

# 1. INTROITUS:

## REQUIEM ETERNAM

Missa pro defunctis

REquiem

CANTO

Eternam

ALTO

Eter

TENORE

Eternam

BASSO

ETer

Requiem

5

nam

do - na eis

Do - mi -

- na e -

is Do -

- mi - ne, Do -

- - mi -

nam

do -

na e -

is Do -

- na e -

is Do -

- mi -

## 1. INTROITUS:

3

10 ne, do - na e - is Do - mi - ne,

ne, do - na e - is Do - mi - ne, Et lux

e - - - is Do - mi - ne, Et

ne, do - na e - is Do - mi - ne, Et lux

15 Et lux per - pe - tu -

per - pe - tu - a, Et lux per - pe -

lux per - pe - tu - a, Et lux per - pe -

per - pe - tu - a, Et lux per - pe -

20 a, Et lux per - pe - tu - a, lu -

- tu - a, [Et lux per - pe - tu - a] Et lux per - pe - tu - a, lu -

- tu - a, lu - ce - at

- tu - a, lu - ce - at

G.M. ASOLA: MISSA PRO DEFUNCTIS

4  
25

- ce - at e - is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
- ce - at e - is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
e - is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
- is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
e - is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
- is, lu - ce - at e - is, lu - ce - at e -  
e - is.

31

## TE DECET HYMNUS/ ET TIBI REDDETUR

CANTO  
ET tibi  
ALTO  
ET tibi  
TENORE  
et tibi  
BASSO  
KYrie

TE de-cet hymnus Deus in Sion.  
TE de-cet hymnus Deus in Sion.

Et ti - bi red - de - tur vo - tum in Ie -  
Et ti - bi red - de - tur vo - tum in  
Et ti - bi red-de-tur vo - tum in Ie -  
Et ti - bi red - de - tur vo - tum in Ie -

ru - sa - lem Ex - au - di o - ra - ti - o nem me-am  
Ie - ru - sa - lem Ex - au - di o - ra - ti - o nem me -  
ru - sa - lem Ex - au - di o - ra - ti - o nem me -  
ru - salem Ex - au - di o - ra - ti - o nem me - am ad

ad te om-nis ca - ro ve - ni et.  
am ad te om - nis ca - ro ve - ni et.  
am ad te om - nis ca - ro ve - ni et.  
te om - nis ca - ro ve - ni et.